指導者 武藤 裕子

# 1 題材名 わかりやすく伝えよう

#### 2 題材について

本学級に在籍している女子2名の児童は、3年間一緒に活動をしているので、お互いのことはある程度は理解している。しかし、相手の立場を思いやることが苦手であったり、物事を自己中心的に考えて行動してしまったりするところがある。また、自分の考えや気持ちを相手に伝えることが苦手で、初めから消極的であったり、うまく表現したり伝えたりすることができないために、友達とのトラブルが生じたり、情緒が不安定になり衝動的な行動に出てしまったりといった現状がある。

本題材では、ジェスチャーゲームやブロックの構成を言葉で伝える活動を通して、相手の視点に立ちながら、わかりやすく体の動きや言葉といった伝達手段で相手に伝える学習に取り組む。相手にわかりやすく伝えることは、仲間との関係を築いたり、コミュニケーションを行ったりする上でとても大切なことである。言語表現が苦手であったり、相手の視点に立つことが難しい本学級の児童にとっては、必要なスキルである。従って、ゲーム的な要素を取り入れ楽しく学習を進める中で、このスキルを身に付けさせていきたい。

指導にあたっては、まずはじめに普段から取り組んでいるジェスチャーゲームに取り組み、児童の意欲を高めるようにし、主な活動であるブロックの構成伝達活動につなげるようにする。ブロックの構成伝達では、事前にブロックの種類や位置、置き方などの言い方(伝え方)を教えておき、伝達活動に取り組みやすいようにする。活動中に相手の視点に立ってわかりやすく伝えられた時にはその都度声をかけ称賛することで、コミュニケーションの力を高められるようにしていきたい。逆に上手く伝えられない時には、伝え方のヒントカードを出したり、相手に質問するように促したりすることで、最後まで意欲的に取り組みながら伝達活動に取り組めるようにする。情緒的な面では、上手く伝えられないときにはイライラすることがあるということを事前に児童に伝え、イライラを認知し、自分でもコントロールするよう見通しをもたせるようにする。さらに、イライラした時の対処方法も教え、自己解決できる力を身に付けさせ、最後まで楽しく参加できるように励ましていきたい。

1時間の学習の中で、カードに書かれた言葉を体を使って伝えるジェスチャーによる伝達と、ブロックの構成を言葉で伝える伝達の2つの伝達活動を行う。2種類の伝達手段に取り組む中で、それぞれの伝達手段のよさと活動の楽しさを味わわせるとともにコミュニケーションすることの楽しさも実感させたい。

# 3 児童の実態と個別目標

	実態	自立活動に関する目標
A児		<ul><li>○相手の視点に立ってわかりやすく動きや言葉で伝えることができる。</li><li>【6-(2)】</li></ul>
	個人情報配慮のため省略	○感情的にならないでB児と関わることができる。 【2-(2)】 ○ルールを守り楽しく最後 まで伝達遊びに参加する ことができる。 【3-(4)】
B児	個人情報配慮のため省略	<ul> <li>○相手の視点に立ってわかりやすく動きや言葉で伝えることができる。         <ul> <li>【6-(2)】</li> <li>○相手の気持ちを尊重したことばかけや対応がきる。</li> <li>【6-(5)】</li> <li>○最後まで伝達遊びに取り組むことができる。</li> <li>【3-(4)】</li> </ul> </li> </ul>

#### 4 指導計画と評価 (3時間扱い・本時は2時間目)

月		学習内容・活動 わかりやすく伝えよう	評 A児 ・ルールを守って伝達遊びに	価 B児 ・最後まで伝達遊びに取り組む
5	3		取り組むことができる。	ことができる。
6 本時	3	わかりやすく伝えよう ・ジェスチャー ・ブロックの構成伝達 遊び (ブロックの数 を増やし難易度を変 えていく)	<ul><li>・相手のことを考えてわかり やすく伝えることができる。</li><li>・感情的にならないで、安定 した気持ちで、楽しく伝達 遊びに取り組みむことがで きる。</li></ul>	<ul><li>・相手の視点に立ってわかり やすく伝えることができる。</li><li>・相手の気持ちを尊重しながら 最後まで楽しく伝達遊びに取り組むことができる。</li></ul>

# 5 本時の指導

# (1) 個別目標

- B: 〇相手の視点に立ってわかりやすい言葉で伝えることができる。 【6-(2)】 〇相手の気持ちを尊重したことばかけや対応をし、最後まで楽しく活動することができる。 【6-(5)】 【3-(4)】

### (2) 準備·資料

レゴブロック (平面が正方形と長方形の赤・青・白・黄色・黒の5色), ブロック伝達ヒントカード, 声かけカード, イライラ解決法カード, ついたて, 伝達結果表, ご褒美シール

# (3) 展開

学習内容・活動	教師の指導・支援と評価(◎は評価 ☆自立活動に関する支援)			
, , , , , ,	全 体	A	В	
1 始めのあいさつを する。	○あいさつをしてこ れから学習に取り 組む心構えをつく る。	<ul><li>○起立の号令をかけさせる。</li></ul>	○視線を合わせきちんとし た姿勢になってから礼を させる。	
・カレンダーにシー ルを貼る。			ーへの出席シールを貼る活 図るようにし,その日のA る。	
2 本時の学習内容を 知る。 わかりやすく伝 えよう。	・学習のめあてと学 習内容を確認し, 見通しをもって学 習に取り組めるよ うにする。	☆ 2 人で楽しく学習を進めるためには、ルールを守ることが大切であることを押さえる。	伝達遊びに取り組むこと	
(2人で仲良く) ・ジェスチャーゲー ム ・ブロック伝達ゲー			に伝えることが大切である 人で協力して成功を目指し	
3ジェスチャーをす る。	<ul><li>一人3問ずつジェスチャーを行うことを伝える。</li><li>答えがわかったら必ず手を挙げて、指名されてから答</li></ul>	たら頑張るように励ま	子が見られたら、称賛する。	

	えることを確認する。 ・同時に答えがわかり手が挙がった場合は、同時に答え	☆自己中心的な言動があった時には、相手のことも 考えて楽しく活動するよう声かけをする。	☆相手の頑張りを褒めるような言葉かけや相手に合わせた行動,相手を思いやる声かけができた時には称賛する。
4 ブロック伝達ゲームをする。 〈手順〉 ①間についたてを立て向かい合わせ	ゲ 立せ ッ つ成え をブて た確 っ。 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	○離席して最後まで手順と ルールを聞けないときに は、席に座るよう声をか けもう一度手順とルール を説明する。	うに注意を向けさせる。
に座る。 ②伝える人がブロッ クで見本を作る。 ③伝える人が,作っ たブロックの構成 を言葉だけで伝え		☆自分がやりたい方を先に できないときでも、次に できることを伝え我慢す るよう話す。	児の気持ちを思いやった
る。 ④作る人は、構成を 聞き同じ構成をブロックで組み立てる。 ⑤作る人が完成した ら合っているか確		☆ルールを守れないときに は、みんなが楽しく遊ぶ ためにはルールを守らな くてはいけないことを再 度伝える。	☆落ち着いた気持ちでブロックの構成をわかりやす く伝えることができたと きには称賛する。
かめる。 〈ルール〉 ・言葉だけで伝える。 ・相手にわかりやす く伝える。		☆B児にとってわかりやす い伝え方ができたときに は褒める。	☆A児の取り組みを褒める ような言葉かけができた ときには褒める。
・怒らない ・楽しく	・伝える人と,作る 人が協力して完成 させるよう伝える。	て説明し始めたときには イライラ解決法カードを 見せ,落ち着かせるよう	きには丁寧に優しく話す
		☆うまく完成できたときに 考えわかりやすく伝え, 結果だということを伝え,	二人で協力して取り組んだ
	入し,ご褒美シー ルをプレゼントす る。	<ul><li>◎相手のことを考えてわかりやすく伝えることができたか。</li><li>(行動観察)</li><li>【6-(2)】</li></ul>	<ul><li>◎相手の視点に立ってわかりやすい言葉で伝えることができたか。 (行動観察) 【6-(2)】</li></ul>
		<ul><li>◎ルールを守り、落ち着いた気持ちで、楽しく伝達遊びをすることができたか。</li><li>(行動観察)</li></ul>	◎相手を気遣い最後まで伝達遊びに取り組むことが
		[2-(2)] [3-(4)]	[3-(4)]
5本時の学習につい て振り返る。	<ul><li>・本時の学習で、自 分が頑張ったこと や友達が頑張った ことを発表する。</li></ul>	☆自分の言葉で今日の学習 を振り返れるように励ま す。 ☆B児のよいところを見つ ける発言が出たら称賛す る。	
6終わりのあいさつ をする。	んとした姿勢にな	○あいさつをしない様子が 見られたら、終わりのあ いさつをしっかりできた	○きちんとした姿勢で、あいさつするよう声をかけ

令をかけるように	ら終わりにすることを伝
促す。	える。